

# Baureihe 480 der S-Bahn Berlin für Loxsim3D v3.10

für Loxsim-Version 2.9.4

Die Baureihe 480 der Berliner S-Bahn wurde in den 80er-Jahren von den Berliner Verkehrsbetrieben (BVG) entwickelt, um auf den von ihr betriebenen Streckenabschnitten die Altbaufahrzeuge aus den 20er-Jahren abzulösen. Ursprünglich besaßen sie daher den von den U-Bahnzügen bekannten Intervallton als Türschließwarnung. Erst bei der Serie, die nach 1990 noch an die Deutsche Reichsbahn ausgeliefert wurde, und dann bei der Übernahme des gesamten Berliner S-Bahn-Betriebes durch die S-Bahn Berlin GmbH im Jahr 1994 wurde der heute bekannte Dreiklangton eingeführt.

Im Loxsim ist dieser Zug in allen betriebsfähigen Längen (Viertelzug bis Vollzug), sowie in einer Tag- und Nachtversion verfügbar.

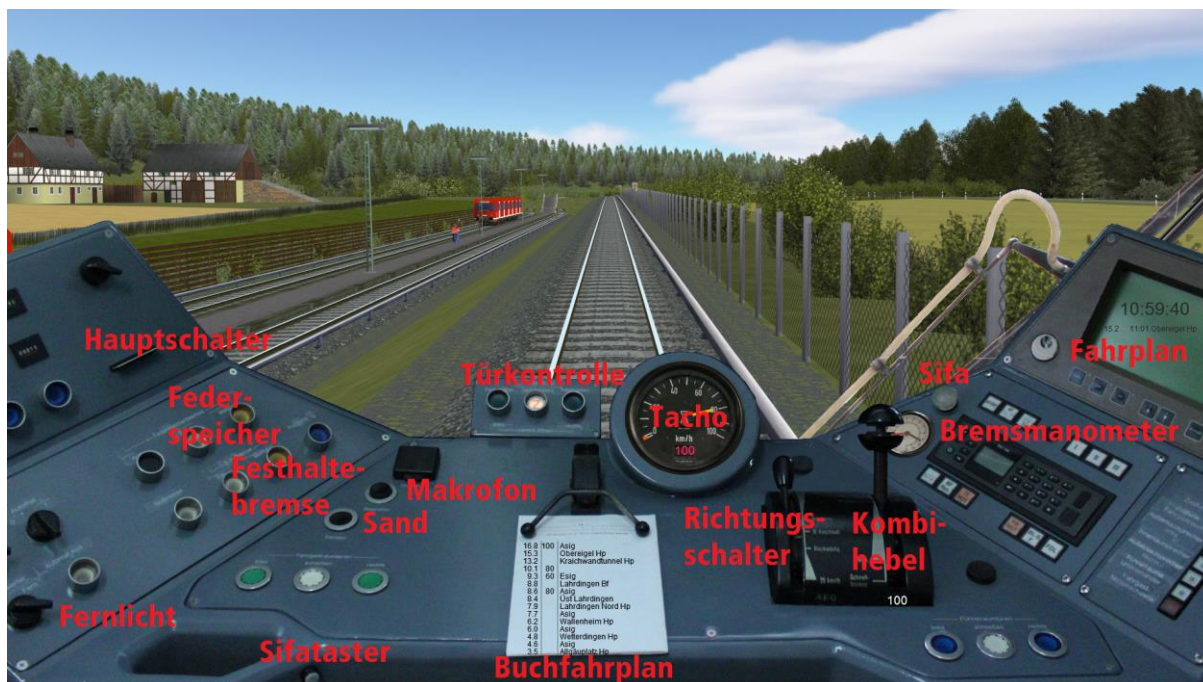
Im Loxsim hat die BR480 vorbildgerecht einen Kombihebel erhalten, die Stufe -100 entspricht dabei der Schnellbremsung und sollte im Regelbetrieb nicht angewendet werden.

## Führerstand 480 und 480mod



# Baureihe 480 der S-Bahn Berlin für Loksिम3D v3.10

## Führerstand 480 BVG



© Klaus Nickel/VEB Verkehr

Vielen Dank für die Bereitstellung des BVG-Fahrpults an Felix Gurski vom Historischen S-Bahn-Fahrsimulator Berlin. [www.historischerfahrsimulatorberlin.de](http://www.historischerfahrsimulatorberlin.de)

**v1.00 – 14.11.2012**

**v1.10 – 29.12.2012**

- Verwendung eines eigenen Motorengeräusches

**v2.00 – 24.02.2014**

- Nutzung der Überblendfunktion zwischen Tag- und Nachtführerstand ab Loksिम v2.8.3
- Löschung der nun nicht mehr benötigten Nachtführerstände

**v3.00 – 03.10.2018**

- Führerstandsbild in FullHD-Auflösung
- Veränderung mehrerer Sounddateien
- zusätzliche Variante mit modernisiertem Antrieb
- BVG-Variante wurde noch nicht verändert, da noch kein passendes Bild vorliegt!

**v3.10 – 03.10.2018**

- BVG-Variante wurde ebenfalls überarbeitet
- bekannte Fehler: Bremsmanometerzeiger erscheint über Bremsschalter, Bremschalter zeigt teilweise falsche Stellung (jeweils softwarebedingt, kann derzeit nicht behoben werden)