

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

für Loksim-Version 2.93

Dieses Paket enthält eine Auswahl von Signalen der Deutschen Reichsbahn (DR) der DDR inklusive Signalen aus dem HI-Signalsystem. Die Signalobjekte bieten eine Vielzahl individueller Einstellmöglichkeiten, die dem Streckenbauer hohe Flexibilität erlauben, diese werden im Folgenden erläutert. Es steht jedem frei, zusätzlich benötigte Sonderformen aus den mitgelieferten Objekten selbst zu erstellen, diese sollten im entsprechenden Ordner (s.u.) abgelegt werden.

Dateipfade

\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\HI-Signale\

\Loksim3D\Signale\DBAG\KlausN\HI-Signale\

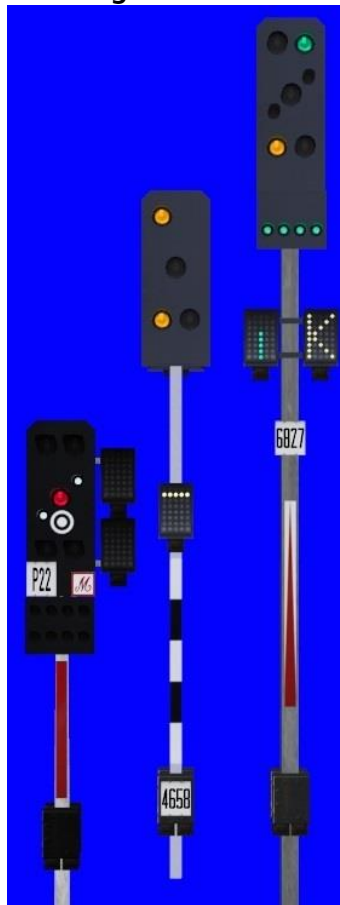
Sonderformen speichern unter: \Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Sonderbau\[Name]\

\Loksim3D\Signale\DBAG\KlausN\Sonderbau\[Name]\

Die Signalbauformen

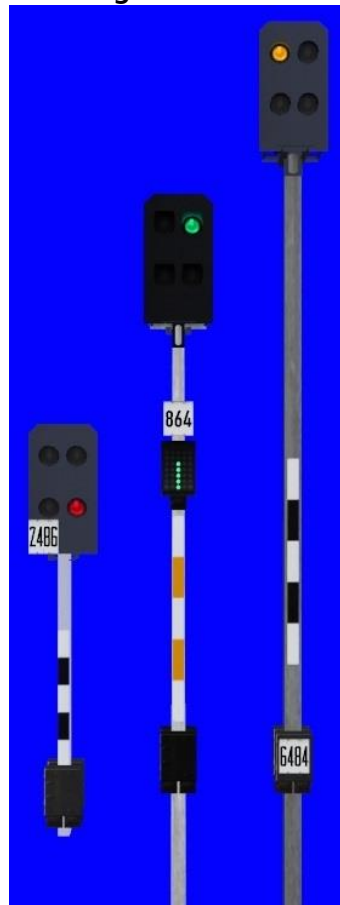
Hauptsignal

Hauptsignal mit großem Schirm und bis zu 5 Haupt- und Vorsignallichtern



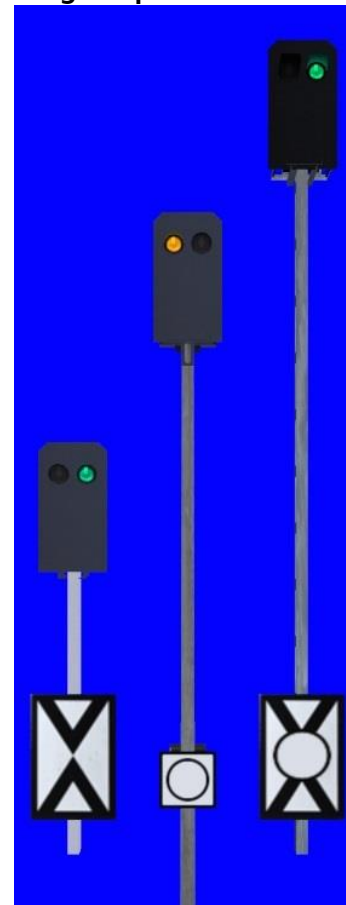
Blocksignal

Hauptsignal mit kleinem Schirm und bis zu 4 Haupt- und Vorsignallichtern



Vorsignal

Vorsignal mit kleinem Schirm und bis zu 2 Vorsignalloptiken



HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

Hinweise

Da bei der DR einige Signalbezeichnungen anders waren, als sie es heute bei der DBAG bzw. im Loksim-Programm sind, müssen hier einige Kompromisse eingegangen werden:

- ▶ Der Richtungsanzeiger wurde bei der DR als Zs4 bezeichnet, im Loksim heißt die Variable Zs2, daher werden die Variablen bzw. Objekte auch als solche bezeichnet.
- ▶ Das Signal „Türen schließen“ hieß bei der DR Zp8, Loksim verwendet die Variable Zp10.
- ▶ Das DR-Signal Ra12 wird im Loksim durch die Variable Sh1 bzw. SIG20 (Gleismagnet bzw. Fahrsperrung unwirksam!) angesteuert.
- ▶ HI-Vor- und Hauptsignalbegriffe werden durch die Variablen Hp0, Hp1, SIG40, SIG60, SIG100, Vr0, Vr1, VSIG40, VSIG60 und VSIG100 angesteuert.
- ▶ Das Signal So16a wird durch die Variable Bue1 angesteuert.

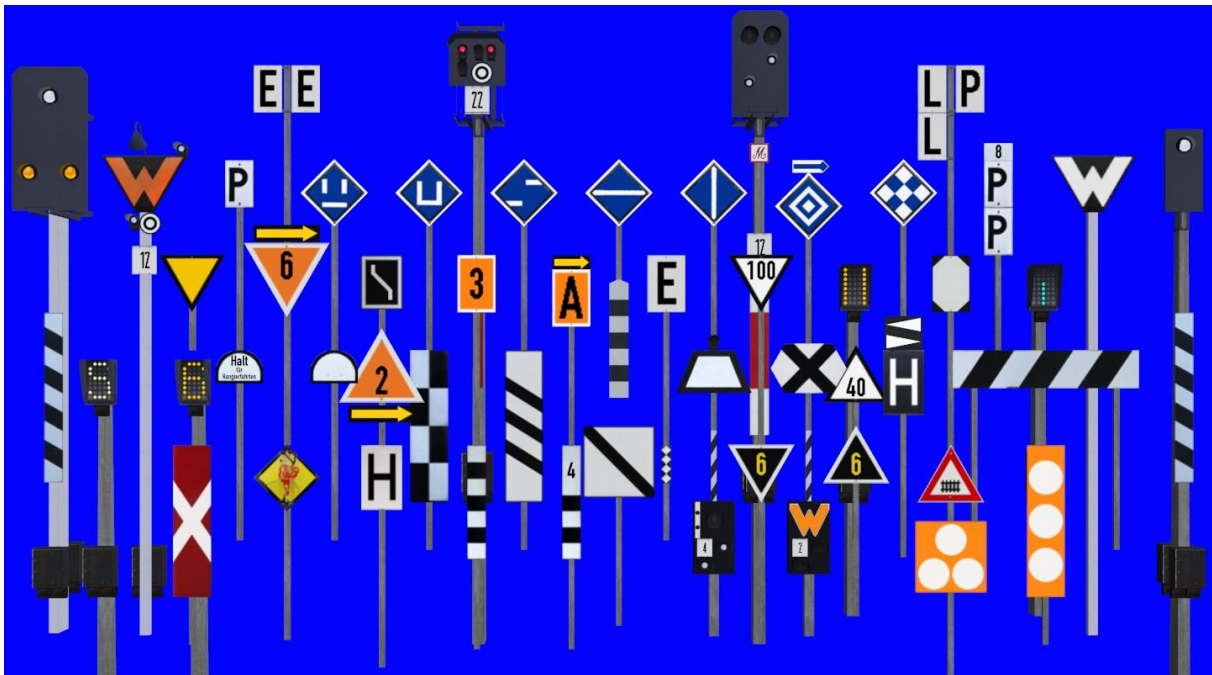
Bezeichnung der Signalobjekte

_250/_450/_600	Lichtpunkthöhe der unteren Hauptsignaloptiken in cm über Schienenoberkante
neben	Zusatzschirme für Zs2 und Zp9 sind nebeneinander angeordnet, über die Variablen „rechts“ und „links“ kann die Seite des Zs2-Schirms gewählt werden
Schutzsignal	Hauptsignal mit kleinem Signalschirm, das neben den beiden Rotoptiken nur die Signale Ra12 und Zs1 zeigen kann
ueber	Zusatzschirme für Zs2 und Zp9 sind nebeneinander angeordnet, über die Variablen „oben“ und „unten“ kann die Position des Zs2-Schirms gewählt werden
Zwergsignal	Zwergbauform

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

weitere Objekte

Zusätzlich zu den HI-Signalen sind noch diverse Signale und Signaltafeln sowie Wegübergangssicherungsanlagen der Deutschen Reichsbahn im Paket enthalten. Sie finden sich in den jeweiligen Unterordnern ihrer Signalgruppe.



Wegübergangssicherungsanlagen

\\Loksim3D\Objekte\bahnuebergang\KlausN\WSSB\

Ein Gruppenobjekt enthält jeweils nur einen Schrankenbaum bzw. das Warnkreuz. Diese können in einem Streckenobjekt so separat angeordnet werden. Es können auch eigene Gruppenobjekte als Kombination der einzelnen Gruppenobjekte erstellt werden.

eVS63_XXX	Vollschranke mit X,XXm Sperrlänge
HL64b	Haltlichtanlage
HS64b	Halbschranke mit 2,75m Sperrlänge

Signale für elektrische Zugförderung

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Fahrleitungssignale\

E11	Ausschalten
E12	Einschalten erlaubt
E13	„Stromabnehmer ablegen“ erwarten

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

EI4	Stromabnehmer ablegen
EI5	Stromabnehmer anlegen
EI6	Halt für Fz mit angelegtem Stromabnehmer
EI7	Fahrmotorstrom ausschalten

Läutetafeln

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Laeutetafeln\

Durchlaeutebeginn Tafel	Durchläutebeginn Tafel (zwei Läutetafeln übereinander)
Durchlaeutebeginn Tafel+Pf1	Durchläutebeginn Tafel kombiniert mit Pfeifsignal Pf1
Durchlaeuteend Tafel	Durchläuteend Tafel (zwei Endtafeln nebeneinander)
Laeutetafel	Einfache Läutetafel
Laeutetafel+Pf1	Läutetafel kombiniert mit Pfeifsignal Pf1

Langsamfahrsignale

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Langsamfahrsignale\

Lf1	Ankündigung einer Langsamfahrstelle
Lf1-2	Beginn eines Langsamfahrabschnitts
Lf2	Anfang einer Langsamfahrstelle
Lf3	Ende einer Langsamfahrstelle
Lf4	Geschwindigkeitstafel
Lf5	Beginn der Geschwindigkeitsbeschränkung

Pfeifsignale

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Pfeifsignale\

Pfeiftafel enthält die Pfeifsignale Pf1 (Standard) und Pf2 (zuschaltbar)

Signale für den Rangierdienst

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Rangiersignale\

Lichtsperrsignal

Ra10	Halt für Rangierfahrten
Ra11a	Halt für Rangierfahrten mit Lichtsignal für Ra12

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

Ra11b Halt für Rangierfahrten
 Zwerglichtsperrsignal Zwergbauform des Lichtsperrsignals

Schutzhaltsignal

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Schutzsignale\

Sh2 Wärterhaltsignal

Sonstige Signale

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Sonstige Signale\

- So1 Markierung der Stelle, bis zu der nach Vorbeifahrt an einem Halt zeigenden oder gestörten Hauptsignal mit rotem Mastschild auf Sicht gefahren werden muss (nur bei der Berliner S-Bahn)
- So2 Hauptsignal steht links
- So3 Vorsignaltafel
- So4a...e Vorsignalbaken mit 1...5 Streifen
- So5 Zug hat vor Einfahrt zu halten
- So6 Vorsignal fehlt, Hauptsignal erwarten
- So8 H-Tafel
- So9 Ankündigung eines Haltepunkts
- So10 Nicht feuern, Aschkasten schließen
- So14 Merkpfehl für Bahnübergänge
- So15a/b Warntafel für Bahnübergänge
- So16 Überwachungssignal für Bahnübergänge
- So17 Warntafel für Rückfallweichen
- So18 Überwachungssignal für Rückfallweichen (derzeit ohne Funktion)
- So19a...c Hauptsignalbaken mit 1...3 Punkten

Zusatzsignale

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Zusatzsignale\

- Zp9 einzeln stehender Schirm für Signale Zp8 und Zp9
- Zs2 einzeln stehender Schirm für Signale Zs2, Zs6, Zs8 und Zs13

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

Zs2v	einzel stehender Schirm für Signal Zs2v
Zs3	Rautentafel für Hauptsignale (Halt nicht für Rangierfahrten)
Zs5	Geschwindigkeitstafel für Formsignale
Zs6	Gegengleisanzeiger
Zs9	Bü-Tafel für Hauptsignale
Zs106	Stumpfgleis-/Frühhaltanzeiger für Formsignale

Gleiskontakte, Magneten und Kleinteile

\\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Zubehoer\

Magnet_500_1	Magnet für 500Hz
Magnet_1000_1	Magnet für 1000/2000Hz
Magnet_2	anderer Magnet für alle Frequenzen

verwendete Variablen

Nummer	Bezeichnung des Signals (max. etwa 4 Zeichen)
Nummer_gross	Bezeichnung des Signals in größerer Schrift (max. etwa 2 Zeichen)
Str::Abfahrtssignal	Zusatzschirm für Zp8 und Zp9 vorhanden
Str::beleuchtet (nur Lf1, Ra11)	Beleuchtung des Signals bzw. Warnbeleuchtung ist vorhanden
Str::Beleuchtung_aus (nur Lf1)	vorhandene Warnbeleuchtung ist ausgeschaltet
Str::breites_Mastschild	Mastschild ist doppelt so breit
Str::Ersatzrot	in Haltlage leuchtet die Ersatzoptik (unten rechts, wenn vorhanden)
Str::Ersatzsignal	weiße Optik für Zs1 vorhanden
Str::gerade/links/rechts (nur Lf1, Lf2, El6)	blendet Pfeile entsprechend der gewählten Fahrtrichtung(en) ein
Str::H40	gelbe Hauptsignaloptik (unten links) vorhanden
Str::Hgelb	gelbe Leuchtreihe (Vmax 60) vorhanden
Str::Hgrün	grüne Leuchtreihe (Vmax 100) vorhanden
Str::Hrot	Ersatzrotoptik (unten rechts) vorhanden
Str::kein_Mast	kein Mast vorhanden, Signaltafel bzw. Lichtsignal kann an anderen Objekten, z.B. Dächern, befestigt werden, bei Block-,

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

	Haupt- und Schutzsignalen nur jeweils bei „_250“
Str::keine_Abfertigung	Abfertigungssignale sind inaktiv
Str::keine_Tafel	Vorsignaltafel für separaten Einbau ausgeblendet
Str::Kreisscheibe	Kreisscheibe eingeblendet
Str::Lichtsignal (nur So5)	Lichtsignal zum Erteilen der Zustimmung zur Vorbeifahrt vorhanden
Str::links/rechts/ oben/unten	Positionsangabe des Zusatzschirmes für Zs2, wenn sowohl ein Zusatzschirm für Zp8/9, als auch Zs2 vorhanden ist
Str::Mastschild_r	rotes Mastschild
Str::Mastschild_w2sp	weißes Mastschild mit zwei schwarzen Punkten
Str::Mastschild_wgwgw	weiß-gelb-weiß-gelb-weißes Mastschild
Str::Mastschild_wrd	weißes Mastschild mit rotem Dreieck
Str::Mastschild_wrw	weiß-rot-weißes Mastschild
Str::Mastschild_wrwd	weiß-rot-weißes Mastschild mit gelbem Dreieck
Str::Mastschild_wsww	weiß-schwarz-weiß-schwarz-weißes Mastschild
Str::M-Tafel	M-Tafel (Zs12) eingeblendet
Str::neues_Zs13	Zs13 als liegendes T statt zwei waagerechten Balken
Str::niedrig	niedrige Signalbauform
Str::Rangiersignal	weiße Optiken für Ra12 vorhanden (schließt „Ersatzsignal“ ein)
Str::Richtungsanzeiger	Zusatzschirm für Zs2, Zs6, Zs8 und Zs13 vorhanden
Str::Schild_oben	Schild mit Signalbezeichnung auf Signalschirm
Str::Schild_unten	Schild mit Signalbezeichnung auf Schaltkasten
Str::Sockel	Einblenden eines 1m tiefen Fundamentsockels
Str::Stahlmast	Verwendung eines Stahl- statt des Betonmastes
Str::verkürzt	Signal steht in verkürztem Bremswegabstand mit entsprechender Tafel
Str::Vgelb	gelbe Vorsignaloptik (oben links) vorhanden grüne Vorsignaloptik (oben rechts) vorhanden
Str::Vgrün	Hinweis: Beim Zwerghauptsignal wird aufgrund des begrenzten Platzes diese Variable unterdrückt, wenn H40 und Vgelb ebenfalls aktiviert sind.
Str::Vmax100	ab 100 km/h wird Vmax (vor)signalisiert
Str::Vmax60	ab 60 km/h wird Vmax (vor)signalisiert
Str::Wiederholer	Signal ist ein Vorsignalwiederholer mit entsprechender Tafel

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

Str::Wiederholungszeichen (nur Pfeiftafel)	Wiederholungszeichen mit zwei senkrechten Balken vorhanden
Str::Zusatztafel	zusätzliche Tafel mit Zusatztext
Str::Zusatztafel_unten	standardmäßig über dem Signal montierte Zusatztafel ist unter dem Signal
Zusatztext	Textvariable für Zusatztafel

Loksim-interne Variablen

Die nachfolgenden Variablen werden nicht vom Nutzer aktiviert, sondern von der Loksim-Signallogik, ihre Auflistung dient nur der Information.

Sim::Hp0/Hp1/ SIG40/60/100	Hauptsignalbegriffe
Sim::Sh1/SIG20	Verwendung für Signal Ra12
Sim::Vr0/Vr1/ VSIG20/40/60/100	Vorsignalbegriffe
Sim::Zp9/Zp10	Variablen für die Abfertigung
Sim::Zs1/Zs6/Zs8/Zs13	Zusatzsignalbegriffe
Zs2	Richtungsanzeiger
Zs2v	Richtungsvoranzeiger

Einbauhinweise

Die Signale stehen ohne weitere Verschiebung mittig vom Gleis und müssen beim Einbau je nach Standort entsprechend nach rechts oder links verschoben werden. Ohne Aktivierung der Variablen ist bei den Hauptsignalen nur die Hauptrot-Optik sichtbar, bei Vorsignalen die Gelboptik. Die Mastschilder und Signaloptiken sowie Zusatzsignalschirme stehen in keinem logischen Zusammenhang, es liegt in der Verantwortung des Streckenbauers, den Realismus zu wahren.

Es wurde versucht, die Reihenfolge der Variablen in den Objekten und in der Dokumentation gleich zu halten, im Einzelfall kann es trotzdem zu Abweichungen kommen.

Verwendung der Gleismagneten

Im Paket enthalten sind drei Gruppenobjekte mit Gleismagneten. Die Magnete mit dem Suffix `_1` sind für 500Hz und 1000/2000Hz in zwei unterschiedlichen Größen vorhanden, der Magnet mit dem Suffix `_2` ist von der zu simulierenden Frequenz unabhängig verwendbar.

HI-Signale der DR für Loksim3D v2.93

Vielen Dank für die fachliche Beratung an Sven Neitzel, Maximilian Ritter, Gerd Siewert und Uwe Klein.

Aufgrund der Masse der bearbeiteten Dateien kann es passieren, dass trotz umfangreicher Tests Fehler übersehen wurden. Sollte es zu einer Fehlfunktion kommen, die nicht in dieser Dokumentation vermerkt ist, freuen wir uns über einen entsprechenden Hinweis unter:

www.facebook.com/VEBVerkehr

oder

info@veb-verkehr.de

v1.00 – 09.05.2014

v1.10 – 25.05.2014

- ▶ Korrektur der fehlenden Rotoptik bei Ra12 (Variablen Sh1 und SIG20)
- ▶ Korrekturen in der Dokumentation
- ▶ Änderung des Blinkintervalls bei Signal So5 mit Lichtsignal
- ▶ Entfernung des Kennlichts bei Hauptsignalen: Sollte das Kennlicht benötigt werden, kann der Nutzer das Gruppenobjekt ohne großen Aufwand anpassen und unter eigenem Namen speichern. In Schutz- und Sperrsignalen ist es weiterhin vorhanden.
- ▶ Bei Vorsignalen und den 250er Block-, Haupt- und Schutzsignalen kann der Mast jetzt auch ausgeblendet werden, durch vertikale Verschiebung ist die Höhe ggf. anzupassen
- ▶ Bei Lf1 können Warnlampen aktiviert, bei Lf1 und Lf2 können Pfeile aktiviert werden
- ▶ Die Rückseite von Lf1/2 zeigt jetzt Lf3 (lt. Signalbuch), bei Lf2 ist Lf3 als Rückseite zuschaltbar
- ▶ Anpassung der Signalmaste
- ▶ Anpassung der Farbe gelber Signaloptiken

v2.00 – 24.12.2014

- ▶ Sh2 hinzugefügt
- ▶ Verbesserung der Texturen
- ▶ Korrektur So18
- ▶ Korrektur der Schutzsignale
- ▶ die Kreisscheibe hat jetzt eine Rückseite
- ▶ Korrektur der Farbe des Zwerg-Ra11
- ▶ Neubau-HI-Signale von Siemens hinzugefügt (abweichend im Ordner \Signale\DBAG\)

v2.93 – 23.06.2018

- ▶ Läutetafeln hinzugefügt
- ▶ Schein in den Schirmen der Signallampen hinzugefügt
- ▶ Korrektur von Normalenvektoren
- ▶ BETA-Version: Es können noch einige Fehler enthalten sein, die künftig behoben werden!