

# Baureihe 480 der S-Bahn Berlin für Loksिम3D v1.10



für Loksिम-Version 2.9.2

Die Baureihe 480 der Berliner S-Bahn wurde in den 80er-Jahren von den Berliner Verkehrsbetrieben (BVG) entwickelt, um auf den von ihr betriebenen Streckenabschnitten die Altbaufahrzeuge aus den 20er-Jahren abzulösen. 1986 wurde ein Vollzug (8 Wagen) als Prototyp in drei verschiedenen Farbgebungen ausgeliefert, 1990-1992 erhielt die BVG die erste Serie. Die zweite Serie wurde von der Deutschen Reichsbahn bestellt und 1993-1994 ausgeliefert.

Für Loksिम wurden 20 Objekte in 10 verschiedenen Betriebszuständen nachgebildet.

Bezeichnung	Ausehen	Zielanzeige
BR480-001/501	Prototyp in kristallblau	Flip-Dot oder Rollband
BR480-003/503	Prototyp in alternativer Farbaufteilung	Flip-Dot oder Rollband
BR480-004/504	Prototyp	Flip-Dot oder Rollband
BR480A/B-BVG	erste Serie bis 1993	Rollband
BR480A/B-DR	zweite Serie 1993	Rollband
BR480A/B	Prototypen ab 1994	LCD oder Rollband
BR480A/B-Serie1	erste Serie ab 1994	LCD oder Rollband
BR480A/B-Serie2	zweite Serie ab 1994	LCD oder Rollband
BR480A/B-Redesign1	erste Serie ab 2008	LCD
BR480A/B-Redesign2	zweite Serie ab 2008	LCD

## Dateipfad:

\\Loksिम3D\Objekte\S-Bahn Berlin\Fahrzeuge\BR480\

## Beschreibung der Variablen:

- Str::Fahrertuer\_links    Öffnet die Fahrerraumtür auf der linken Fahrzeugseite
- Str::Fahrertuer\_rechts    Öffnet die Fahrerraumtür auf der rechten Fahrzeugseite
- Str::Licht\_aus    Licht im Fahrgastraum ausgeschaltet
- Str::Linie\_X    Hintergrundfarbe der Linie im Rollband entsprechend der Farbe der Berliner S-Bahn-Linien
- Str::Logo    blendet bei –BVG und –DR ein alternatives Logo ein
- Str::Rollband    der Zug hat eine Rollbandzielanzeige
- Str::Rollband\_negativ    Hintergrundfarbe des Rollbandes ist schwarz anstelle von weiß
- Str::Tuer\_links    Öffnet alle Türen auf der linken Fahrzeugseite

# Baureihe 480 der S-Bahn Berlin für Loxsim3D v1.10

Str::Tuer_rechts	Öffnet alle Türen auf der rechten Fahrzeugseite
Str::Umlauf_LCD	Anstelle der Rollband-Umlaufanzeige hat der Zug eine LCD-Umlaufanzeige
Str::Zg1	Einschalten der Spitzenbeleuchtung
Str::Zg2	Einschalten der Schlussbeleuchtung

## Beschreibung der Textfelder:

Betreiber	Name des Fahrzeugbetreibers unterhalb der Wagennummer
Linie	Eingabe der Linie
Nummer	Eingabe der Wagennummer an den Fahrzeugseiten
Umlauf_X	die Umlaufnummerbeschriftung ist (außer bei den Prototypen) in zwei verschiedenen Größen möglich
Ziel_X	die Zielfeldbeschriftung ist bei Rollband- und LCD-Zielanzeigen in fünf verschiedenen Größen möglich

## Hinweise zu den Zielfeldern:

Folgende Sonderzeichen können in den LCD-Anzeigen verwendet werden:

§  §  %  & 

Bei den Prototypen mit den FlipDot-Zielanzeigen muss das Ziel komplett in Kleinbuchstaben (inkl. Ziffern) eingegeben werden. Für die Linie stehen die Großbuchstaben „S“ und „U“ sowie die Ziffern 0-9 zur Verfügung. Für große Ziffern müssen die der Tastenkombination „Shift+Ziffer“ entsprechenden Sonderzeichen eingegeben werden. Im Beispiel wurde als Linie S“% und als Ziel *anhalter bahnhof* eingegeben.



© Klaus Nickel/VEB Verkehr

v1.00 – 15.02.2016

# **Baureihe 480 der S-Bahn Berlin für Loxsim3D v1.10**

**v1.10 – 23.02.2016**

► Fehlerkorrekturen bei der Fahrgastraumdarstellung einiger Objekte